通常，你需要检测一些运行Makefile时的运行时信息，并且根据这些信息来决定，你是让make继续执行，还是停止。  
  
$(error <text ...> )  
产生一个致命的错误，<text ...>是错误信息。例如：  
示例一：  
ifdef ERROR\_001  
$(error error is $(ERROR\_001))  
endif  
  
  
示例二：  
ERR = $(error found an error!)  
.PHONY: err  
err: ; $(ERR)  
  
示例一会在变量ERROR\_001定义了后执行时产生error调用，而示例二则在目录err被执行时才发生error调用。  
  
$(warning <text ...> )  
这个函数很像error函数，只是它并不会让make退出，只是输出一段警告信息，而make继续执行。